



Présentation du Programme

Contexte & Enjeux

Le numérique peut constituer un puissant levier contre les inégalités éducatives : Remobilisation des enfants ayant une appétence moindre face aux savoirs scolaires, lutte contre le décrochage scolaire : renforcement du lien famille/école.

Mais le numérique peut aussi produire et renforcer les inégalités particulièrement dans ses usages.

> Le programme **Digital & Volontaires** permettra aux élèves et à leurs familles de s'approprier, maîtriser et contrôler les cultures et les usages du numérique et ainsi aider les élèves à devenir des acteurs éclairés du numérique.

La complémentarité des partenaires impliqués dans le programme permet de mutualiser les savoirs faire au service d'un même projet favorisant :

- Le numérique au service de la formation
- Le numérique au service de l'apprentissage
- Le numérique au service de l'orientation et de l'insertion professionnelle.

Un Concept simple

Une série d'ateliers au sein des établissements scolaires :

- > dédiés au numérique
- > menés sur temps scolaire et périscolaire
- > dirigés par des volontaires en résidence, en appui des intervenants de l'AFEV, JobIRL, Les petits débrouillards et des enseignants.

Modalités Pratiques

Le programme pourra être ajusté en fonction des besoins de chaque établissement. Préalablement à la mise place du programme, nos équipes définiront avec vous :

1. L'identification des professeurs et des classes impliquées dans le "Parcours du numérique" + définition du planning d'intervention.

2. La mise en place des "Rendez-vous du numérique" et du planning.

Une fiche mission est ainsi élaborée avec l'équipe éducative en début d'année qui définit les objectifs, les missions et les modalités opérationnelles.

Un fonctionnement facile et opérant

Deux jeunes volontaires en service civique s'investissent dans un établissement scolaire tout au long de l'année à raison de 10h à 16h par semaine.

> **L'Afev** est le garant du bon fonctionnement global de l'opération et assure les deux missions indispensables à sa bonne réalisation :

- Le recrutement et l'accompagnement de ces jeunes en service civique
- La co-construction et le suivi des actions en lien avec les équipes éducatives.

> **JobIRL** coordonne les actions menées autour de l'orientation et de la création d'un communauté

> **Les petits débrouillards** forment les volontaires en résidence à la médiation numérique et conduit avec eux, les ateliers de sensibilisation au codage.

Programme détaillé

3 axes d'intervention complémentaires

I. Le Parcours Numérique

> Série de 5 ateliers, menés sur temps scolaire auprès de 3 à 4 classes, sur le thème de l'orientation et du numérique.

1. "La place du Numérique"

- Qu'est ce que le numérique ? Usages / Technologies / Métiers
- Présentation du parcours numérique

Modalités pratiques : entre 1h et 1h30 par classe



2. "Préparer son orientation professionnelle avec des outils du numérique"

- Initiation à l'utilité et à l'utilisation de réseaux et de plateformes ressources, autour des questions de l'orientation et de recherche de stages.
- Séance de présentation des plateformes ressources avec des outils du numérique

Modalités pratiques : entre 1h et 1h30 par classe



3. "Rencontre avec des professionnels"

- Découverte des parcours et des métiers impliquant le numérique via des témoignages de pros.
- Tous les métiers pourront être présentés, ils pointeront néanmoins la place du numérique dans leur quotidien.

Modalités pratiques : 1/2 journée banalisée pour les classes participant au parcours du numérique

4. "Création de la communauté locale de l'établissement"

- Construction et développement du réseau professionnel de chaque élève et de l'établissement

Modalités pratiques : entre 1h et 1h30 par classe

5. "Sensibilisation aux usages et aux risques du numérique"

- e-réputation et bonnes pratiques sur les réseaux sociaux

Modalités pratiques : entre 1h et 1h30 par classe



II. Les Rendez-vous du Numérique

> Tout au long de l'année scolaire, sur temps périscolaire, des rendez-vous réguliers alternants des ateliers thématiques (cf. ateliers du numérique) et des plages de libre service.

Fréquence : Toutes les deux semaines sur la pause méridienne

Modalités pratiques : périscolaire / groupes d'élèves

Planning mis en place avec l'établissement selon l'organisation : 1h de libre service / 1h d'ateliers du numérique.

III. Les Ateliers du Numérique



> Ces ateliers pourront être mobilisés par des professeurs qui en font la demande sur le temps scolaire ou lors des "rendez-vous du numérique"

Modalités pratiques : ateliers thématiques proposés tout au long de l'année sur le temps périscolaire dans le cadre des "rendez-vous du numérique" mais pourront aussi être réalisés sur temps scolaire à la demande des professeurs qui le souhaitent. Ils pourront cibler aussi bien les élèves que leur famille.

- > Initiation ludique au codage
- > Acquisition d'apprentissage à partir de ressources numériques (Khan Academy, jeux vidéo...)
- > Découverte des outils numériques du suivi scolaire (pronote, APB, ENT...)
- > Sensibilisation aux usages et aux risques numériques : cyber-harcèlement, e-réputation, dépendance...